



Wedstrijdreglement DOS'46 Openingstoernooi (27-8-2022)

- Het toernooi wordt gespeeld conform de spelregels van het KNKV.
- De hoogte van de korf is 3,5 meter.
- Alle wedstrijden worden gespeeld met een K5-bal.
- De teams en de scheidrechter staan 1 minuut voor aanvang wedstrijd opgesteld in het veld.
- De wedstrijdduur bij de B-Aspiranten is 2x 12,5 minuten. De wedstrijdduur bij de C-Aspiranten is 2x 10 minuten.
- Om de 2 doelpunten wordt er gewisseld van functie en van vak.
- Halverwege wordt 3 minuten gepauzeerd en gewisseld van speelrichting.
- Er zijn geen time-outs mogelijk.
- Begin- en eindsignaal is centraal.
- Blessurebehandelingen duren maximaal 30 seconden. Als de speler binnen 30 seconden niet kan hervatten zal een wissel doorgevoerd moeten worden.
- Het eerstgenoemde team kiest in welke richting het de eerste helft aanvalt. Dit team stelt ook als eerst op en neemt aan het begin van de wedstrijd de bal uit.
- Per wedstrijd mag er 8x gewisseld worden (terug wisselen mogelijk, geldt als nieuwe wissel)
- Wissels moeten worden aangevraagd worden bij de scheidsrechter.
- Een gewonnen wedstrijd levert twee punten op, gelijkspel één punt, een verlies 0 punten.
- Indien in de poulefase meerdere ploegen gelijk eindigen, wordt er in onderstaande volgorde gekeken naar de wedstrijden van deze gelijk geëindigde ploegen:
 - onderling resultaat;
 - doelsaldo;
 - gescoorde doelpunten;
 - het nemen van strafworpen.
- Indien er strafworpen genomen moeten worden wordt er getost. De winnaar van de toss kiest op welke korf de strafworpen genomen zullen worden en welk team er mag beginnen. De eindopstelling van de onderlinge wedstrijd is leidend voor wie de strafworpen gaan nemen. De spelers en coaches staan bij de middellijn. De teams nemen om de beurt een strafworp. Na 8 strafworpen van ieder team wordt de stand opgemaakt. Het team dat meer strafworpen scoort, wordt tot winnaar uitgeroepen. Mocht het gelijk zijn, dan volgt een sudden death, waarbij de strafworpen in dezelfde volgorde worden genomen, totdat het ene team een doelpunt meer heeft gescoord uit hetzelfde aantal pogingen.
- Eindigt een wedstrijd in de finalefase gelijk, dan wordt er direct een verlenging gespeeld van maximaal vijf minuten, waarin het 'golden goal'-principe van toepassing is.
- De 'golden goal'-verlenging wordt begonnen na een pauze van maximaal één minuut na de beëindiging van de normale speeltijd.
- Voorafgaand aan de 'golden goal'-verlenging wordt er niet van speelrichting gewisseld. Er wordt, met inachtneming van de spelersvervangingen, die in de normale speeltijd hebben plaatsgevonden, begonnen in de opstelling zoals in de normale speeltijd is geëindigd.
- De 'golden goal'-verlenging begint met een uitworp voor het team dat aan het einde van de reguliere speeltijd het balbezit had.
- De wedstrijd eindigt na het scoren van het eerste doelpunt in de 'golden goal'-verlenging. De scorende ploeg wint de wedstrijd.
- De 'golden goal'-verlenging eindigt na vijf minuten, indien beide ploegen niet scoren. In dat geval wordt de wedstrijd beslist door het nemen van strafworpen. (Zie boven punt over strafworpen.)





- Bij een eventuele rode kaart wordt de betreffende speler/coach uit het veld en/of van de bank gezonden. De wedstrijdorganisatie zal vervolgens bepalen voor hoeveel verdere wedstrijden de speler/coach wordt uitgesloten.
- De uitslag dient direct na afloop van de wedstrijd door de scheidsrechter bij de wedstrijdtafel gemeld te worden.
- Mochten er situaties optreden waarin dit reglement niet voorziet, dan zal de wedstrijdorganisatie een beslissing nemen en de deelnemende teams informeren over de uitkomst.

